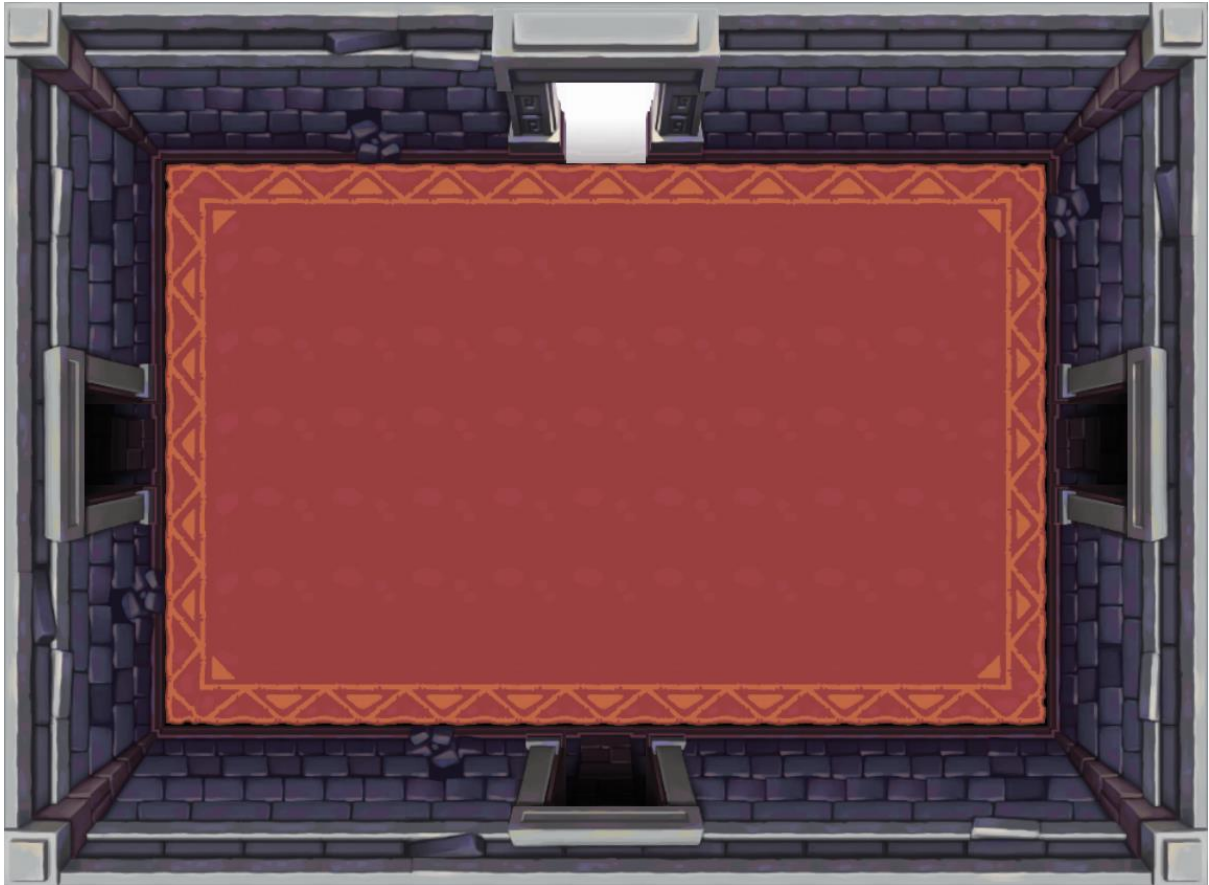


Whisper



MANUAL

VERSION 1

FACKEL-RÄTSEL

- IM RAUM STEHEN SECHS FACKELN.
- JEDE FACKEL HAT EINE BESTIMMTE FARBE, DER EINE NUMMER ZUGEORDNET IST.
- DIE ADDIERTEN WERTE DER FACKELN SOLLEN DAS RICHTIGE ERGEBNIS BILDEN.
- DAS KORREKTE ERGEBNIS BEFINDET SICH IM RAUM.



7



3



5



-2



-6



-4

4 ELEMENTE

- BEIM BETÄTIGEN DES SCHALTERS ERSCHEINEN VIER GEGNER.
- DIESE GREIFEN AN, SOBALD DER SCHALTER VERLASSEN WIRD.
- MERKE DIR DIE REIHENFOLGE, IN DER DIE GEGNER SPAWNEN, UND BESIEGE SIE DANN IN FOLGENDER REIHENFOLGE:

BEFINDET SICH AM BODEN EIN GRÜNER TEPPICH:

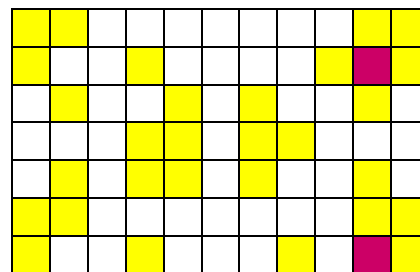
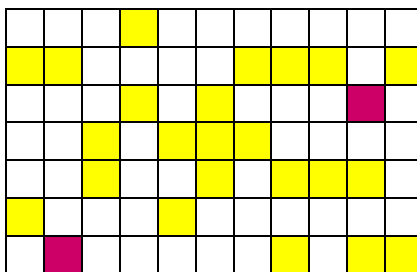
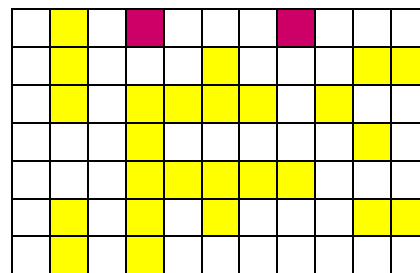
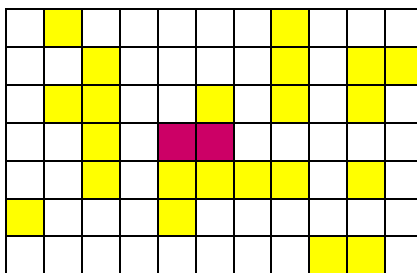
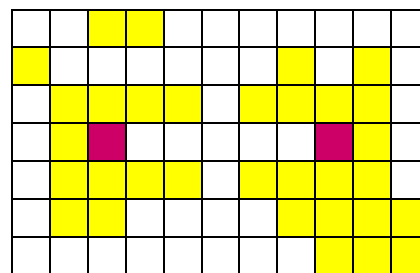
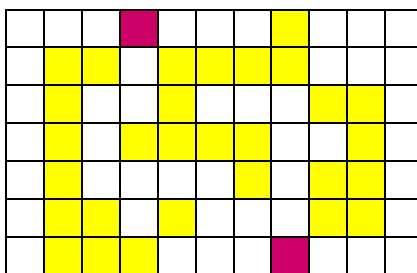
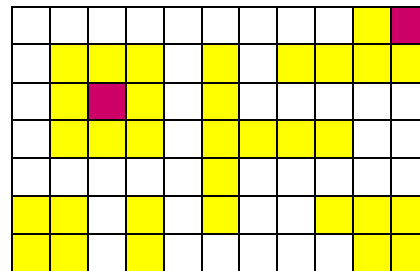
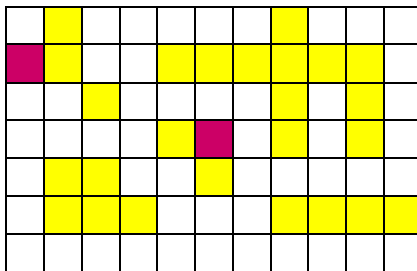
	WASSER	ERDE	FEUER	WIND
3 LEBEN	FEUER	WIND	WASSER	ERDE
2 LEBEN	ERDE	FEUER	WIND	WASSER
1 LEBEN	WASSER	FEUER	WIND	ERDE

BEFINDET SICH AM BODEN EIN ROTER TEPPICH:

	WASSER	ERDE	FEUER	WIND
3 LEBEN	ERDE	FEUER	WIND	WASSER
2 LEBEN	FEUER	ERDE	WASSER	WIND
1 LEBEN	FEUER	WIND	WASSER	ERDE

DAS FLAMMENMEER

- AM BODEN BEFINDET SICH LAVA.
- DIESE IST FÜR DEN SPIELER UNSICHTBAR.
- FINDE DAS LABYRINTH MIT DEN PASSENDEN MARKIERUNGEN.
- LOTSE DEN SPIELER ZUM SCHALTER, UM DIE LAVA ZU DEAKTIVIEREN.



DER SCHALTER

- AUF DEM BODEN BEFINDEN SICH 3-6 SCHALTER.
- NUR EINER DAVON IST DER KORREKTE SCHALTER, DER GEDRÜCKT WERDEN MUSS.

3 SCHALTER:

WENN ES KEINEN ROTEN SCHALTER GIBT, STELL DICH AUF DEN MITTLEREN.

ANDERENFALLS: IST DER RECHTE SCHALTER BLAU, NIMM DEN LINKEN SCHALTER.

ANDERENFALLS: GIBT ES MEHR ALS EINEN GRÜNEN SCHALTER, NIMM DEN RECHTESTEN.

ANDERENFALLS: NIMM DEN LINKEN SCHALTER.

4 SCHALTER:

WENN ES MEHR ALS EINEN ROTEN SCHALTER GIBT UND ZWEI FACKELN IM RAUM SIND, NIMM DEN SCHALTER UNTEN LINKS.

ANDERENFALLS: IST DER SCHALTER UNTEN LINKS GELB UND ES GIBT KEINE ROTEN, IST ES DER RICHTIGE SCHALTER OBEN RECHTS.

ANDERENFALLS: GIBT ES GENAU EINEN BLAUEN, NIMM DEN OBEN RECHTS.

ANDERENFALLS: GIBT ES KEINEN SCHWARZEN UND GENAU EINEN WEIßEN, WÄHLE DEN WEIßEN.

ANDERENFALLS: WÄHLE UNTEN LINKS.

5 SCHALTER:

IST DER MITTLERE SCHALTER WEIß, WÄHLE RECHTS OBEN.

ANDERENFALLS: GIBT ES EINE UNGERADE ANZAHL AN FACKELN, WÄHLE MITTE.

ANDERENFALLS: GIBT ES GENAU ZWEI BLAUE, WÄHLE RECHTS OBEN.

ANDERENFALLS: GIBT ES GENAU EINEN GRÜNEN SCHALTER, WÄHLE DEN GRÜNEN.

ANDERENFALLS: WÄHLE UNTEN LINKS.

6 SCHALTER:

GIBT ES KEINE GELBEN SCHALTER UND KEINE FACKELN, WÄHLE OBEN MITTE.

ANDERENFALLS: GIBT ES ZWEI GRÜNE UND EINEN SCHWARZEN, WÄHLE SCHWARZ.

ANDERENFALLS: GIBT ES GENAU EINE FACKEL UND MINDESTENS EINEN GELBEN, BENUTZE DEN SCHALTER UNTEN LINKS.

ANDERENFALLS: GIBT ES DREI ROTE, WÄHLE OBEN RECHTS FALLS DIESER WEIß IST, ANSONSTEN WÄHLE UNTEN RECHTS.

ANDERENFALLS: ES IST DER SCHALTER OBEN LINKS.